

AudioTexture 声音设计插件

¥ 1,150.00

产品图像



概要描述

用指定的声音文件，制造无限的声音、变化或循环。

描述

简介

AudioTexture拥有大量的创造可能：使用个简单的声音，搭配多个插件，生成多层次的声
音；或使用多个声音，搭配多个插件，编配声音场景。

AudioTexture适合用于静态声音质感或明确的瞬态声音事件，但你也可以试验任意声音，
结果也许会出其不意。

因为它可以利用指定的声音生成无限的变化，所以，你可以将它作为时间延展效果，制造
声音质感。

特点

- 除了位置控制外，AudioTexture还有三种描述控制。通过它们可以创造出变化多端的音序。
- 能量：瞬时能量。
- 噪声：高频内容的用量。
- 亮度：频谱能量中心，值越高，声音越亮。

技术参数

- 平台：Mac OS - Windows
- 格式：64位，兼容AAX/VST/AU/VST3
- 需要iLok