

EFX Bundle 声音设计插件

¥ 19,300.00

产品图像



品牌型号

Le Sound

EFX Bundle

概要描述

影视，游戏声音设计插件套装

描述

AudioFire:

AudioFire是款专注于火焰和热力音效模拟的合成器。合成器以Le Sound的动态建模技术为基础，几乎不使用采样（仅用于非常特殊的模块）。复杂的合成引擎会对接收的控制信号做出动态响应，将高等的控制映射到低等的合成模块上。

AudioWeather:

AudioWeather是Le Sound用于游戏音频的动态天气系统的DAW版本。它链接了AudioWind和AudioRain，构建了智能的天气系统。目的是让声音设计者能够快速塑造出与视频图像同步的天气，节省手动编辑音频的时间。

AudioTexture:

AudioTexture拥有大量的创造可能：使用个简单的声音，搭配多个插件，生成多层次的聲音；或使用多个声音，搭配多个插件，编配声音场景。

AudioTexture适合用于静态声音质感或明确的瞬态声音事件，但你也可以试验任意声音，结果也许会出其不意。

因为它可以利用指定的声音生成无限的变化，所以，你可以将它作为时间延展效果，制造声音质感。

Reshape FX:

Reshape FX是对音频输入进行实时处理的效果版本。你可以选择多种效果，对声源进行处理。你可以插入到DAW的效果处理链中处理你的虚拟乐器、实时输入或录音轨道。它的乐趣就像现场的DJ效果样。

AudioSpace:

AudioSpace是款专注于空间环境模拟的合成器。合成器以AudioGaming的动态建模技术为基础，没有使用采样。也就是说，它通过实时解决算数等式，模拟了大型船只各方面的轰鸣声。复杂的合成引擎会对接收的控制信号做出动态响应，将高等的控制映射到低等的合成模块上。

LS Levelator:

LS Levelator是款能量/响度正常化工具，可以批量处理文件。这款工具不仅可以利用当前的能量变化，也会考虑响度，执行与感知相关的正常化。批量处理可以帮助广播专业人员高效地渲染语音的动态。

Reshape:

Reshape是款触碰演奏声音设计工具，以手势的应用为基础，为声音设计者提供了新的表现方式。配合手势和鼠标或多点触碰面板（iOS/Android的Reshape Touch），声音设计师能够实时创造和塑造声音，就像音乐人带有情绪地演奏乐器样。

AudioElec:

AudioElec是款专注于模拟电气声音的合成器。合成器以**Le Sound**的动态建模技术为基础，几乎不使用采样（仅用于非常特殊的模块）。也就是说，声音的制造来源于实时的数学等式算法，模拟了电气声音的各个组成部分。复杂的合成引擎会对接收的控制信号做出动态响应，将高等的控制映射到低等的合成模块上。

Groove Extractor 2:

Groove Extractor能将段鼓组录音转换成5种元素：底鼓、军鼓、闭镲、开镲/吊镲和通鼓。转换的结果将保存为通用的MIDI文件。这样，你就可以提取自己喜欢的律动，并将它运用到自己的创作里！