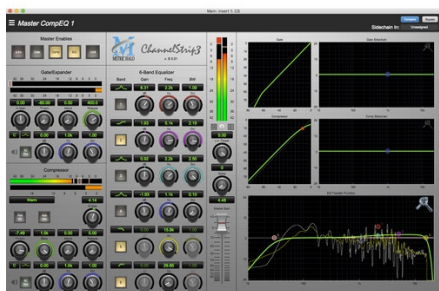


ULN8 mkIV 音频接口

¥ 29,000.00

产品图像





品牌型号

Metric Halo

ULN8 mkIV

概要描述

这种轻量低功耗单机架空间单元提供8个高净空麦克风前置放大器以及8个线路输入和8个线路输出，均在DB25连接器上。多功能接口提供128通道，64总线混频器，支持高达192khz的分辨率，并提供MIDI I/O以及MHLINK网络和SCP计算机连接，使其非常适合用作跟踪，混音和母版的核心工作室组件。

描述

这种轻量低功耗单机架空间单元提供8个高净空麦克风前置放大器以及8个线路输入和8个线路输出，均在DB25连接器上。多功能接口提供128通道，64总线混频器，支持高达192khz的分辨率，并提供MIDI I/O以及MHLINK网络和SCP计算机连接，使其非常适合用作跟踪，混音和母版的核心工作室组件。

更新后的ULN-8 mkIV版本提供了温暖、开放和非常详细的音乐声音，并在模拟输出上使用了集成中继静音，以消除上电和下电时的咔哒声和砰砰声。完全校准的模拟I/O电平确保通过转换器的往返保持致的电平，而延迟已从116个样本减少到大约18个。电力消耗和热量产生也大大减少，让用户节省能源。

多通道混合和环绕支持

ULN-8 mkIV是款多源、多目的地、环绕(高达7.1.4杜比全景声)监控控制器，具有模拟增益控制和继电器硬静音。

该设备使用支持视网膜的64位跨平台控制台应用程序:MIO console 3d。

MIO控制台提供了控制mkIV Mixer的UI。这个混合引擎是个完整的混合控制台，而不仅仅是个界面监视器混合器。它具有多总线混合、任意路由、输入输出多路复用、零延迟硬件插件、环绕支持和耳机放大器控制。

该混频器支持多达128个通道和64个总线，采样率高达192khz。

8个ULN-R前置放大器提供高达90 dB的数字控制模拟增益，可精确回忆0.5 dB步长，以及可独立切换的P48幻影电源。

USB连接与MHLINK, SCP和EdgeBus灵活性

USB类兼容的音频接口允许您连接到任何USB音频主机(Mac, iPhone, iPad, Android, Windows 10+或Linux)，而无需安装驱动程序。

MHLINK在多个MH单元之间提供超低延迟超高带宽自配置音频和数据背板，以及到计算机的原生千兆以太网接口。

在MHLINK系统中，每个mkIV单元上的USB端口提供了唯一的卫星计算机端口(SCP)功能。

SCP使您能够修补卫星计算机与完整的路由到mkIV混合器。在多单元系统中，所有SCP端口同时可用。

将软件仪器、样本播放器、客户端计算机和移动设备集成到您的系统中，而不需要额外的接口或复杂的时钟设置。

环回:灵活的路由/重路由

MIO Mixer中的任何通道都可以路由到任何输出，包括发送回主机或SCP端口的输出。

在应用程序或计算机之间路由音频，无需任何额外的软件或额外复杂的路由模型。

信号处理:FPGA/DSP混合引擎

定制的混合DSP/FPGA处理系统提供了大量的处理和大量的内存，用于高精度、定点混合、交叉点插值、计量和路由，以及灵活的可实例化浮点插件处理。

插件:零延迟DSP

提供了超过100个插件，包括整个Metric Halo生产包和+DSP包，无需额外的许可费用或复杂的许可工具。

这些包为包增加了巨大的价值，世界的插件在ULN-8 mkIV DSP上以零延迟运行，适用于各种跟踪和混合应用程序。

前面板计量和控制表面支持

详细的前面板计量与控制旋钮，使它很容易看到你在做什么，并快速调整增益设置。

ULN-8 mkIV支持多种控制面(Mackie, EuCon, iPad和平板电脑)，为您提供混合，监视器和录音的触觉遥控。

引导状态和格式转换

将多盒MHLINK系统的完整配置存储到非易失性内存引导状态中，以便在系统上电时自动恢复完整配置，而无需连接到计算机或MIO控制台。

交叉点路由和同时激活所有I/O端口的能力使您可以使用ULN-8 mkIV作为灵活的格式转换器。

引导状态允许您为独立格式转换编程和设置单元。

会议:综合跟踪DAW

Session是个完整的跟踪DAW，支持Live、Take-Based和Overdub记录工作流。

它始终可用，并与硬件完全集成，作为MIO控制台的部分立即发布，并且不需要任何许可证或加密狗。

在盒子里

Metric Halo ULN-8 mkIV USB音频接口，8麦克风前置放大器和插件包

全球通用外部电源(19V, 60W)

IEC电力电缆

CAT5e电缆(5')

CAT5e电缆(10')

USB - a型到USB - c型电缆

套带紧固件的机架耳

套橡胶脚

集合连接跳线

有限的1年制造商保修