

inShaper 软件

特价
¥ 350.00
常规价格:
¥ 490.00

产品图像



品牌型号

Sound Particles

inShaper

概要描述

inShaper 是一款专为创意失真设计的波形整形插件，旨在为音乐制作与后期制作专业人士提供富有表现力的声音效果，操作极为简单直接。

描述

inShaper 是一款专为创意失真设计的波形整形插件，旨在为音乐制作与后期制作专业人士提供富有表现力的声音效果，操作极为简单直接。

主要控制

驱动——提升输入信号电平以增加失真效果

增益——调节修饰器的输出增益

偏置——为波形整形器引入不对称性

修饰量——选择施加于音频的修饰强度

过采样——调节失真精度，最高可达16倍

将驱动（Drive）链接至增益（Gain）——在调节驱动时保持增益电平恒定。

单曲线 vs. 双曲线

65+ 种塑形曲线——涵盖经典波形整形，以及更复杂的曲线类型，例如波形折叠（Wave Folding）或大幅重置振幅（Heavy Reset Amplitude）

修饰器混合（Modifier Mix）——混合两条曲线，并可分别调节每条曲线的混合比例，从而获得更丰富、更具动态感的声音质感。

界面冻结——禁用动画调制以提升性能。

低频振荡器（LFO）调制

15 种以上 LFO 波形

90 多种 LFO 波形调节器

速率 — 低频振荡器（LFO）的频率

深度 — LFO 控制增益的调制深度

相位偏移 — 偏移 LFO 的相位

声道偏移 — 偏移每个扬声器在 LFO 上的位置

LFO 模式：双极性、正向、负向

单模式下的 LFO 调制——可调制驱动（Drive）、偏置（Bias）、增益（Gain）或修饰器（Modifier），以获得更具表现力的声音。

双模式下的 LFO 调制——调制修饰器混合比例（Modifier Mix）。

预设

25 种以上预设；

随机性——为意外之喜掷出的骰子。

输出格式

支持单声道

支持立体声（Stereo）

支持多声道格式：LRC、LRCS、Quad（四声道）、

5.1、5.0、6.1、7.1、9.1、5.2、5.1、5.0、7.2、7.1、7.0、7.6、7.4、7.2、7.0、9.4、9.6、9.8、9.2、9.4、9.6、9.8、11.8、Auro 11.1、Auro 13.1、IMAX 12.0、NHK 22.2、Sony 360 Reality Audio