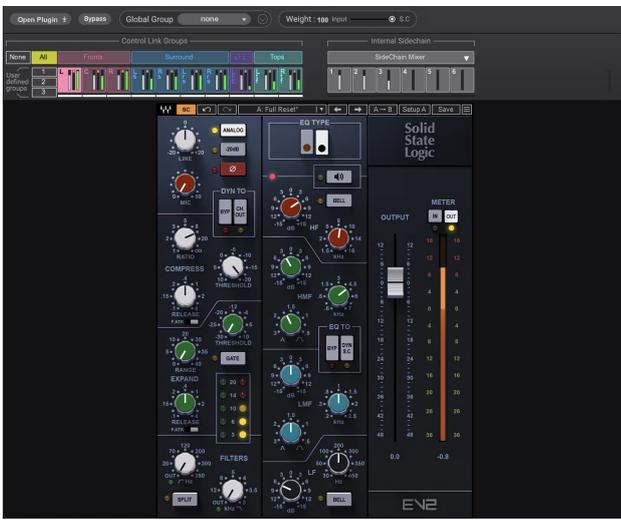


# Waves Immersive Wrapper 软件

¥ 1,778.57

## 产品图像





## 概要描述

---

将 Waves 单声道插件转化为身临其境的多声道处理器，让您创建身临其境的多声道音效。

## 描述

---

Immersive Wrapper 是一种创新工具，可将 Waves 单声道插件转换为身临其境的多声道处理器。这有助于解决为 ATMOS 和其他沉浸式格式混音时的总线处理问题。

现在，您可以使用自己喜爱的 Waves 插件，在多通道/基于对象的混音中创建身临其境的总线处理设置，并为整个混音的动态处理提供一个共享的内部侧链系统。

在为 ATMOS 等沉浸式格式混音时，最大的挑战之一就是缺乏总线：由于身临其境混音是以单个音床和对象的形式输出的，因此无法在一个地方形成整个混音，从而难以达到与立体声混音相同的粘合凝聚力。

Immersive Wrapper 最终实现了身临其境混音中的总线处理。Immersive Wrapper 插件可以承载任何单声道到单声道的 Waves 插件，通道配置从单声道的 7.1.2 一直到 9.1.6。

Immersive Wrapper 以“多单声道”配置在多声道音轨的所有声道上打开单声道插件。音床和对象中的所有单声道插件实例都可以通过控制链接使它们作为一个插件工作。控制链接非常灵活：你可以链接或取消链接特定组（如环绕声或顶部），并保留相对控制位置，以获得最大的控制力和精确度--所有这些都只需单击一下即可完成。

对于允许侧链的动态插件，Immersive Wrapper 可让你在所有音床和对象之间共享内部侧链，使你能快速、轻松地用总线压缩粘合你的沉浸式混音。

Immersive Wrapper 是与著名音频工程师 Hans-Martin Buff (Prince) 和 Yaron Fuchs (John Mayer) 共同开发的，他们都是身临其境音频领域的领军人物。

与领先的沉浸式混音工程师共同开发

Immersive Wrapper 是与著名的混音工程师 Hans-Martin Buff (Peter Gabriel、Prince) 和 Yaron Fuchs (John Mayer、Herbie Hancock) 共同开发的，他们都是 ATMOS 混音领域的领导者。

Waves 插件目录，现在可用于沉浸式混音

Waves 首次为身临其境混音提供了一个快速、便捷的工作流程。现在，您可以在立体声混音中使用同样的工具，灵活、无损地使用沉浸式混音。

任意通道配置： 单声道至 9.1.6

Immersive Wrapper 支持身临其境混音中标准使用的所有音轨类型，从用于对象的单声道和立体声音轨，到用于标准 ATMOS 音床的 7.1.2，一直到用于更高级工作流程的 9.1.6。它还支持不太常见的 LCR、Quad 和 6.0 格式，以及 5.1、7.1 和 9.1 环绕声音轨的所有变体，以实现最大的灵活性和兼容性。

利用“全局编组”享受简化的总线处理工作流程

全局组"功能可在会话的多个音轨上打开多个 Immersive Wrapper 实例，实现控制链接和共享侧链。这样，你就能在基于对象的沉浸式混音中享受终极总线处理工作流程，就像使用普通插件一样方便。

用于全混音压缩的共享侧链

对于允许侧链的动态插件，Immersive Wrapper 可让你在所有音床和对象之间共享内部侧链，使你能用总线压缩粘合你的沉浸式混音。最多可在会话中的音轨间共享 6 个独立的侧链混音。你可以通过接收到的侧链或侧链混音控制每个通道（或每组通道）。您还可以在侧链系统中整合 DAW 的外部按键功能。

请注意

Immersive Wrapper 仅支持具有单声道组件的 Waves 插件。